



A 3 SZIGET

Élményakadémia



min. 15 max. 30



kinti
tevékenység



45 perc



outdoor
élménypedagógia
tevékenység



ESZKÖZÖK

- 4 db 10 méteres kötél - amivel a szigeteket jelezzük
- 30x30 cm lépőlap, minden résztvevőnek 1 jusson
- szembeötő - a teljes résztvevői létszám 1/3-nak
- A4-es papír, amire a kerettörténetről szóló levelet írjuk

ELŐKÉSZÜLETEK

- keres egy lapos, sima, füves terepet - füves mező/park, kb 70 nm
- kötelekből csinálj 3 nagy kört (kiindulási pontok), amelyekbe a résztvevők 3 kb. egyenlő csoportba beférnek
- A köröket egymástól kb. 7-7 méterre háromszög formában helyezd el
- a 4. kört (cél) a háromszög alakú területtől 7 méterre helyezd el
- írd egy "levelet" a résztvevőknek - ezt a "néma" csoportnak add oda

INTRO

Az emberi együttműködés alapjai a tartalmas kommunikáció, az együttműködés és a támogató vezetés. Ebben a gyakorlatban örömteli módon tesztelhetitek a képességeiteket - új erőforrásokat, viselkedéseket és vezetési stílusokat fedezhettek fel.



LÉPÉSEK

A gyakorlat a klasszikus formulán alapul: az egyik csoportnak vannak erőforrásai, de nem lát; egy másik csoport tudja mi a feladat, de néma; egy harmadik csoportnak hiányzik a feladat leírása és az erőforrások, de lát és beszélni is tud. Egy levélben a néma csoportnak (nem kell előre megmondani nekik, hogy némák, elég, ha a levélből megtudják) leírjuk a tevékenységet, az információt szavak nélkül kell átadniuk a másik két csoportnak (vak csoport és beszélő csoport)..

1. A résztvevőket oszd 3 csoportba és kérd meg őket, hogy válasszanak egy kört (a kiinduló körök közül), és várják a további információkat. Érdeemes megkérdezni, hogy van-e olyan, akinek a szembekötés kényelmetlen, és ha van, az választhat, hogy marad-e vagy átmegy egy másik csoportba.
2. A 3 csoportból az egyikben a résztvevőknek bekötjük a szemét - a feladat megkezdése előtt kösd be a szemüket, illetve a lépőlapokat is helyezd el a "vak" csoport körében.
3. Add át a kerettörténetbe foglalt feladatot a "néma" csoportnak.
4. A levél leír egy kerettörténetet. Például: Repülőgép szerencsétlenség történet, és Óceániába zuhantatok 3 különböző szigeten értetek földet. A 4. szigetet kellene elérni, mivel ott van biztonságos menedék, és onnan tudtok visszajutni majd a civilizációba. A 3 szigetnek 3 egymást kiegészítő erőforrása van: az elsőt az emberek átmenetileg megvakultak a zuhanás okozta sokktól, de vannak képzeletbeli úszó hajók, melyekkel a szigetek között lehet közlekedni. A másik szigeten mindenki megnémult, de azt viszont tudják mi a feladat és hogyan kell ebből a helyzetből kimászni - ők azok, akik a levelet olvassák. A 3. csoportnak fogalma sincs arról mi történik - emlékezet kiesésük van - a verbális képességeik viszont épek, tudnak információt átadni és gyűjteni. A cél, hogy adott idő alatt mindenki eljusson a 4. szigetre. Fontos szabály, hogy nem léphetnek a vízbe, csak a lépőlappal. Ha azonban a lépőlap anélkül kerül a vízre, hogy valaki használná, - tehát vagy egy talp, vagy tenyér rajta van - a "cápák" erabolják. A facilitátor összeszedi a szabadon úszó, nem védett lépőlapokat, így ezek elpocsékoltt erőforrások lesznek. Aki lépőlap nélkül lép a "tengerbe", annak vissza kell menni a kiinduló szigetére. Az időkeretet a levélben adod meg.
5. A gyakorlat a levél átadásával indul. Semmilyen egyéb információt nem adsz a csoportnak, csak a levelet a néma csoportnak - így a gyakorlat célja, a feladat és az időkeret kizárólag a néma csoport kommunikációjából derül majd ki. Amint a beszélni képes csapat megérti a feladatot, ők már elmondhatják a többieknek.
6. Amint elkezdenek lépegetni, a facilitátor dolga, hogy a lépőlapok használatára figyeljen, és amit szabadon hagynak, azt vegye el.
7. A gyakorlatnak akkor van vége, amikor a teljes csapat eléri a 4. szigetet vagy amikor az idő lejár.

KIÉRTÉKELÉS

- Hogyan döntöttetek csoport szinten?
- Milyen volt a vezetési stílusotok? Elégedettek vagytok vele?
- Milyen képességeket fedeztél fel a csoportban? és magadban?

MEGJEGYZÉS

Amikor a résztvevőkre ráragod a szembekötőt, ellenőrizd, hogy ezzel jól vannak. Amennyiben valakinek ez nem OK, akkor cseréljenek csoportot, és olyan kihívást kapjanak, amivel rendben vannak.