

PÂNZA DE PĂIANJEN ORIZONTAL

Educație experiențială



8 - 30 de
persoane



outdoor



Lucru de echipă



1.5 ore

SCOP

REZOLVARE DE PROBLEME
COMPLEXE

- dezvoltarea comunicării
- creativitate
- învățarea de tip "trial&error"

PREGĂTIRE

Pe un teren plat, sau zonă de pădure, căutați 4 copaci, pentru a face printre ele un patruleter cu ajutorul frânghiilor. Distanța dintre copaci să fie între 5-8 metri, 2 laturi mai scurte și 2 mai lungi. Curățați zona interioară a dreptunghiului astfel format de orice obstacol. Apoi creați o pânză de păianjen, în plan orizontal, printre corzi la o înălțime de circa 100-120 cm (să ajungă aproximativ până la mijlocul participanților). Formați găuri relativ mari, aleatorii, prin care pot trece participanții: ar trebui să fie confortabil, dar totuși provocator. Dimensiunea unei găuri este în medie de aproximativ 1 mp. Încercați să construiți cât mai multe găuri, ex. ca numărul participanților. Creați o poveste care să justifice „nevoia” grupului de a traversa pânza de păianjen, fără a o atinge, realizată de un păianjen înfricoșător/prietenos. Este nevoie de 2 facilitatori, unul pentru fiecare parte pentru a asigura siguranța în timpul traversărilor și ridicărilor. Dacă sunt ridicați participanți, facilitatorii trebuie să se asigure că există cineva care „trimite” persoana respectivă și cineva care „primește” corpul ridicat: principalul risc este să cadă pe cap sau pe spate, această posibilitate trebuie redusă la zero prin „detectare” modul de transport al corpului.

*INTRO

Această activitate este cel mai bine de utilizat atunci, când grupul este deja familiarizat cu punctele lui forte și abilitățile lui.



MATERIALE

- frânghii - cel puțin 40 de metri în total (cu diametru de 6 mm)

PAȘI

1. Facilitatorul începe cu grupul din partea mai scurtă a pânzei de păianjen, spunând povestea despre păianjen. Regulile sunt: • o singură gaură poate fi utilizată de o singură persoană, odată ce este utilizată de cineva, nimeni altcineva nu o mai poate folosi. Dacă aceeași gaură este utilizată de 2 persoane, toți trebuie să înceapă din nou activitatea din punctul de plecare. • De asemenea, dacă cineva atinge coarda, atunci toți trebuie să se întoarcă la punctul de plecare inițial și să o ia de la capăt.
2. Participanții încep acum să experimenteze și să planifice o soluție pentru a trece prin această provocare, activitate, care va dura ceva timp. Una dintre soluțiile găsite în mod obișnuit este că mai mulți participanți ocupă găurile din partea de mijloc ale pânzei și încep să acționeze ca o bandă transportoare și îi ridică pe ceilalți, transportându-i de pe o parte pe cealaltă, dar și alte soluții bune se pot aplica, bineînțeles.
3. Ceea ce face activitatea un pic dificilă la final, este cum să „salvezi” persoanele din găurile care transportau participanții. De obicei, grupul își dă seama de ceva sau puteți adăuga un sprijin suplimentar: păianjenul a plecat în vacanță, o persoană poate folosi mai multe găuri sau orice alt suport adecvat și care nu distruge rezultatul învățării. Acest lucru este necesar doar atunci când grupul pare blocat pentru o perioadă mai lungă cu ultimii oameni, iar restul a ieșit.
4. Facilitatorii adună grupul într-un cerc pentru a împărtăși și a reflecta asupra experienței.



HORIZONTAL SPIDER WEB!

REFLECȚIE

- Care a fost provocarea în această activitate și cum ați rezolvat-o?
- Ce resurse ați folosit pentru a finaliza această sarcină? Și ce altceva?
- Cum poate această activitate și rezultatele învățării să contribuie la consolidarea rezilienței?

OBSERVAȚII

- Variație: dacă grupul este mare, de circa 30 de persoane, cereți participanților să se împartă în două grupuri mai mici, dar egale. Cele două grupuri vor începe de la cele două laturi opuse mai scurte ale patrulaterului și facilitatorul vine cu o poveste despre motivul pentru care trebuie să schimbe locul.
- Frustrarea poate apărea atunci când se atinge în mod repetat frânghia. Acest lucru poate fi evitat oferind un ajutor suplimentar (dacă acest lucru facilitează învățarea): le puteți oferi mai multe șanse să atingă frânghia (de exemplu, de 3 ori) sau puteți „salva” anumiți participanți prin a-i plasa deja la jumătatea drumului și încep de aici trecerea.