

COARDA URIASĂ

Educație experiențială



8-40 pers.



outdoor



Dinamica de grup



30-40 min

SCOP

CONSTRUIREA ECHIPEI

- nivel scăzut de provocare
- să ne cunoaștem
- voce bună și mișcare



MATERIALE

- 1 coardă lungă de 20 - 60 metri (diametru de 10 mm)

PREGĂTIRE

- Găsiți un loc curat și uscat pe un câmp/pajiște, fără denivelări, pietre și crenguțe, pentru a face activitatea.
- Facilitatorul trebuie să aibă un partener care să-l ajute la rotirea corzii pentru a crea bucle mari. Învârțiți întotdeauna coarda spre direcția de pornire a participanților, astfel încât participanții să nu fie nevoiți să sară peste coardă, ci doar să traverseze sub ea.
- Atunci când participanții ating frânghia, facilitatorul trebuie să dea drumul imediat la frânghie, astfel încât să nu se agațe nimeni, și astfel riscul de împiedicare și cădere este redus la minim.



* INTRO

Această activitate este potrivită pentru a încadra un curs, în special pentru început și sfârșit, astfel o puteți folosi ca simbol pentru a intra în ceva nou, o călătorie și, de asemenea, pentru a termina împreună această călătorie de învățare.



PASI

1. Puteți începe prin a spune o poveste despre o poartă imaginară, o poartă prin care participanții intră într-o altă dimensiune.

Facilitatorii arată poarta rotind o frânghie lungă către participanții care stau pe o parte a frânghiei, creând astfel o coardă de sărit uriașă, ca cea pe care o folosesc copiii. Acesta trebuie rotit constant, dar într-un ritm lent.

2. (Nivelul 1) Provocarea grupului este că participanții trebuie să traverseze sub buclele de rotire fără a atinge coarda:

Dacă vreunul dintre ei atinge coarda, toți trebuie să o ia de la capăt. Ei nu pot merge / alerga sub frânghie mai aproape de 1 metru de facilitatori, pot folosi doar zona centrală.

3. (Nivelul 2) La acest nivel, se aplică toate regulile anterioare plus se adaugă una: nu poate fi ratată nicio buclă.

Dacă ratează o tură (de exemplu: poarta este goală fără ca cineva să meargă sau să alerge) trebuie să o ia de la capăt.

4. (Nivelul 3) Pentru provocarea finală, facilitatorii pun o întrebare participanților, pentru a spori autonomia grupului: • Ce credeți, câte bucle sunt necesare pentru a traversa frânghia cu întregul grup? • Răspunsul final este: doar unul - și aceasta va fi provocarea finală, nivelul 3, care include toate regulile anterioare. • Frânghia trebuie să fie întinsă și suficient de lungă pentru ca toți participanții să poată traversa într-o singură tură • La acest nivel, este recomandat să permiteți grupului să experimenteze câteva ture și astfel să ajungă la soluție prin învățare, adică la faptul că este posibil să treacă într-o singură rundă.

5. Facilitatorul reunește grupul într-un cerc pentru a împărtăși și a reflecta asupra experienței.

COARDA URIAȘĂ

REFLECȚIE

- Cât de mulțumit ești de munca în echipă?
- Ce ai evidențiat din ceea ce a mers bine în timpul experimentării?
- Cum ți-ai conecta constatările la reziliență?

OBSERVAȚII

Variație: folosiți legături la ochi pe unii dintre participanți pentru a ridica nivelul provocării, astfel colegii de echipă îi pot ajuta pe cei nevăzători să treacă prin „poartă”